



**L'éducation à l'image :
Créer un film d'animation**

Formateur :
Gérôme Godet
Artiste vidéaste

Public concerné :
Professeurs des Ecoles de tous Cycles

Code formation

2017.E.35.9

Dates et lieu

2 jours consécutifs
12heures

20 - 21 octobre 2016
RENNES

Objectifs de formation :

- Repérer les enjeux de l'éducation à l'image.
- Acquérir des notions de base de montage.
- Connaître quelques références artistiques.
- Vivre une démarche de création, en lien avec l'histoire des arts intégrant la maîtrise de la langue
- Transférer la démarche vécue en formation au sein de sa classe afin d'intégrer l'outil numérique et l'éducation à l'image dans une pratique de classe.

Objectifs pédagogiques :

La première pratique culturelle de nos élèves est celle de l'image : cinéma, photo, télévision, jeux vidéo, Internet, etc. L'éducation à l'image permet de comprendre le fonctionnement et la construction de ces supports et a pour objectif « *la contribution au développement de la dimension créative de chacun par la construction d'une propre expression sensible par l'image* » Jean-Paul Achard.

La DDEC d'Ille et Vilaine et l'ISFEC de Rennes organisent depuis 2 ans un **festival du film d'animation scolaire** où des classes intéressées peuvent présenter des projets réalisés à l'école primaire. Cette formation permettra aux enseignants qui désirent s'engager dans ce dispositif de se former, d'acquérir des notions de base pour le montage et quelques références artistiques fondamentales afin de lancer leur classe dans ce projet de participation au festival qui aura lieu à la fin de l'année scolaire 2016/2017.

Contenus :

- Apports techniques sur l'utilisation d'un logiciel de montage Vidéo gratuit.
- Apports techniques sur l'utilisation d'un logiciel de montage Son gratuit.
- Ecriture et réalisation d'un court-métrage d'animation.
- Apports en histoire des arts.